



TEST PER UTILIZZO DELL'ARMA LUNGA



Sono necessarie 20 cartucce a palla singola e safety flag

PREMESSA

Il socio del club, deve saper smontare e rimontare in modalità campale la propria arma. Deve conoscerne tutti i comandi e saper scaricare l'arma in sicurezza ed in modo appropriato. (Ad esempio evitando di passare tutte le cartucce dalla camera, se con serbatoio tubolare). Sarà consentito l'uso di qualsiasi sistema di puntamento (red - dot, ottica ad ingrandimenti o mire metalliche)

In tutti gli esercizi l'arma deve essere imbracciata parallela al suolo e diretta al bersaglio.

IL TEST

1- In piedi, otturato chiuso, distanza 25 metri, al via si sparano 5 cartucce nella sagoma 1

Si parte con le 5 cartucce inserite nel serbatoio, camera di cartuccia vuota e sicura non inserita

2 - In piedi, otturatore chiuso, distanza 20 metri. Si parte con serbatoio pieno e camera di cartuccia vuota. Al via si ingaggia sagoma 1 con due colpi, poi si va in ginocchio e si ingaggia sagoma 2 con tre colpi.

Al termine scarica l' arma dalle eventuali cartucce in eccesso

3 - In piedi, otturatore chiuso, distanza 20 metri. Si parte con serbatoio rifornito con 4 cartucce e camera vuota. Al via si ingaggia sagoma 1 con due colpi, poi si scarica in sicurezza e si appoggia fucile e cartucce sul tavolo.

(non si conta il tempo impiegato per scaricare)

4 - Seduti dietro al tavolo, otturatore chiuso distanza 20 metri con arma completamente scarica. Al via si rifornisce il caricatore prelevando le 2 cartucce dal tavolo e si esplodono 2 colpi alla sagoma 1.

5 - Seduti dietro al tavolo, arma sul tavolo distanza di 20 metri con due cartucce nel caricatore ed una in camera, sicura manuale inserita. Al via si ingaggiano le sagome 1, 2 e 3 con un colpo ciascuna in sequenza tattica, poi si ricaricano tre cartucce e ancora tre colpi in sequenza inversa da sagoma 3 alla 1.

STRING	TEMPO	PENALITÀ sec (a= 0 ; c= 1 ; d= 3)	MISS (5 sec)	TOTALE TEMPO	T MAX
1					12
2					15
3					6
4					15
5					25

ESAMINATORE

Cognome

Nome

TIRATORE

Cognome

Nome

ESITO TEST

DATA